**Pizzeria**

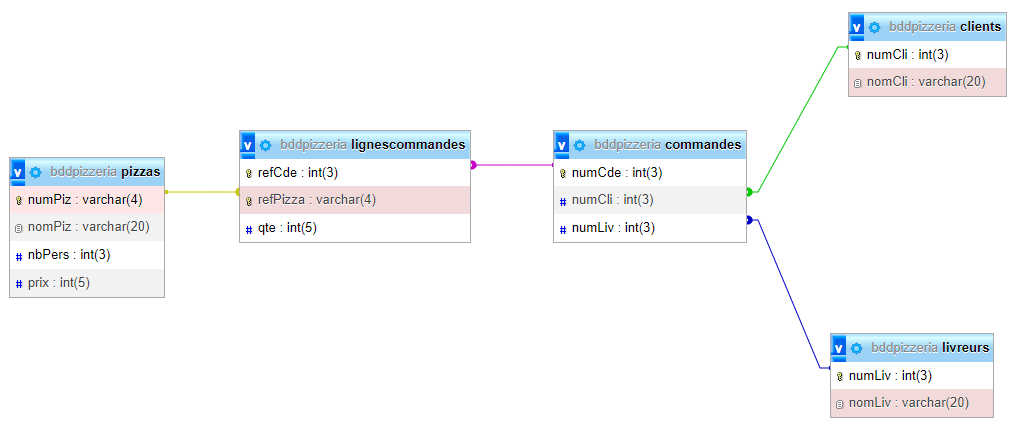
**Contexte**

On se propose dans cette application de gérer les commandes d’une pizzéria.

**Préambule**

Voici le schéma de la base de données avec laquelle vous allez travailler.

Le script vous est fourni.



Voici l’interface principale

Une image contenant table

Description générée automatiquement

Au chargement, on affiche les informations suivantes :

* Le prochain numéro de commande
* La liste des noms des clients
* La liste des noms des livreurs
* La liste de toutes les pizzas

Par défaut, la quantité de chaque pizza sera initialisée à 0.

L’utilisateur pourra ainsi choisir la quantité de chaque pizza à commander.

Une image contenant table

Description générée automatiquement

Une fois la commande enregistrée, on rafraîchit l’interface.

Une image contenant table

Description générée automatiquement